



**UNIVERSITAS SAM RATULANGI
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN ARSITEKTUR
PROGRAM STUDI ARSITEKTUR**

Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

MATA KULIAH (MK)	KODE	RUMPUN MATA KULIAH (RMK)	BOBOT (SKS)		SEMESTER	TANGGAL PENYUSUNAN
Disain Arsitektur 3	ARS-2380	METODE & DESAIN ARSITEKTUR	T = 3	P = 6	IV (Empat)	2 September 2019
Otorisasi	Pengembang RPS Dr. Veronica A. Kumurur., ST., M.Si	Koordinator RMK/Koordinator KDK Ir. Julianus A.R. Sondakh, MT		Koordinator Program Studi Frits O.P. Siregar, ST, MSc		
Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) Program Studi Yang Dibebankan Pada Mata Kuliah						
A. Penguasaan Pengetahuan						
<p>Menguasai secara mendalam proses, metode dan strategi perancangan arsitektur berdasarkan permasalahan yang kontekstual, khususnya terkait dengan metode analisis aspek-aspek konsideran rancangan (objek, tapak dan tema), serta metode konseptualisasi baik konsep programatik (program ruang) dan konsep konfigurasi bentuk dan ruang arsitektural yang fungsional dan bermakna.</p> <p>Menguasai secara mendalam dasar filsafat, teori dan prinsip-prinsip estetika bentuk dwi matra / tri matra serta relevansinya dengan desain arsitektur</p> <p>Menguasai secara mendalam proses, metode dan strategi teknik integrasi sistem kontrol lingkungan binaan menjadi kesatuan fungsional yang efektif dan kompatibel dengan konfigurasi bentuk dan ruang di dalam suatu rancangan objek arsitektural terkait dengan permasalahan perancangan yang kontekstual.</p> <p>Menguasai secara mendalam proses, metode dan strategi teknik integrasi sistem struktur, konstruksi dan utilitas bangunan menjadi kesatuan fungsional yang efektif dan kompatibel dengan konfigurasi bentuk dan ruang di dalam suatu rancangan objek arsitektural terkait dengan permasalahan perancangan yang kontekstual.</p> <p>Menguasai secara umum konsepsi / kaidah teoritis, standar serta preseden praktik perencanaan dan perancangan tapak.</p> <p>Menguasai secara umum konsepsi / kaidah teoritis, standar serta preseden praktik perancangan ruang luar</p> <p>Menguasai secara mendalam proses, metode dan strategi integrasi kaidah- kaidah teori, standar dan preseden praktik perancangan tapak, ruang luar, lansekap, desain interior, perancangan kota dan perumahan/ permukiman dalam proses perancangan objek arsitektural terkait dengan permasalahan perancangan yang kontekstual</p>						
B. Ketrampilan Khusus/Kemampuan Kerja						
Capaian Pembelajaran (CP)	<p>1) Kemampuan untuk mengkomunikasikan pemikiran arsitektural melalui medium gambar serta model tiga dimensional yang dibuat secara manual</p> <p>2) Kemampuan untuk menggunakan beragam teknik komunikasi arsitektural dalam suatu proposisi desain.</p> <p>3) Kemampuan untuk mengidentifikasi permasalahan perancangan secara kontekstual</p> <p>4) Kemampuan mengembangkan kerangka pikir, proses, strategi dan metode perancangan yang sesuai dengan konteks permasalahan perancangan</p> <p>5) Kemampuan melakukan pengumpulan data dan informasi terkait dengan konteks permasalahan perancangan</p> <p>6) Kemampuan melakukan kajian / analisis perancangan berdasarkan data dan informasi yang terkait dengan permasalahan perancangan, utamanya kajian/analisis konteks tipologi objek rancangan, lokasi / tapak serta tematik rancanga</p> <p>7) Kemampuan melakukan sintesa konseptual gagasan rancangan meliputi konsep programatik, konsep pengembangan tapak, konsep rancangan bangunan dan ruang luar, sesuai dengan input hasil kajian / analisis rancangan dan konteks permasalahan perancangan</p> <p>8) Kemampuan untuk melakukan konkretisasi hasil perancangan dalam bentuk dokumen gambar, model maket atau animasi, serta laporan perancangan, sesuai dengan hasil optimasi konsep rancangan yang merupakan solusi dari permasalahan perancangan kontekstual.</p> <p>Kemampuan mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan ke-arsitekturannya dalam melaksanakan kegiatan perancangan suatu objek arsitektural berupa bangunan gedung dan / atau lingkungan eksterior dan interiornya, berdasarkan konteks permasalahan perancangan tertentu, terkait dengan tipologi objek, lokasi / tapak, serta tema tertentu, dan menghasilkan rancangan yang memenuhi kriteria-kriteria dasar kualitas arsitektur (fungsional, kokoh, estetis), dan terpresentasikan dengan baik lewat dokumen hasil rancangan yang komunikatif.</p>					

	<p>CPMK (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah)</p> <p>Mampu melakukan kegiatan perancangan kontekstual dengan ketentuan sebagai berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Objek rancangan merupakan totalitas bangunan dan ruang luar dengan 1 fungsi dalam satu tapak 2) Program fungsional dasar objek rancangan ditetapkan 1 fungsi dasar yang dapat dipilih dari beberapa fungsi sebagai berikut: a) fungsi residensial, b) fungsi perkantoran, c) fungsi komersial / perbelanjaan dan d) fungsi hiburan / rekreasi. Lokasi tapak diseleksi berdasarkan kriteria yang dapat dipilih sesuai objek rancangan, kriteria tapak sebagai berikut: a) terletak pada zona pelayanan kota atau zona pelayanan kecamatan, zona pelayanan lingkungan; b) memiliki ciri khusus/genius loci yang spesifik (fisik dan nono fisik) ; c) Dapat berupa tapak yang sudah terbangun namun perlu di "revitalisasi" 3)
	<p>SUB-CPMK</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Mampu mengidentifikasi permasalahan perancangan 2) Mampu mengembangkan kerangka pikir, proses, strategi dan metode perancangan, melakukan pengumpulan data dan informasi terkait dengan konteks permasalahan perancangan 3) Mampu melakukan kajian/analisis perancangan berdasarkan data dan informasi yang terkait dengan permasalahan perancangan, utamanya kajian/analisis konteks tipologi objek rancangan, lokasi / tapak rancangan 4) Mampu melakukan sintesa konseptual gagasan rancangan meliputi konsep programatik, konsep pengembangan tapak, konsep rancangan bangunan dan ruang luar, sesuai dengan input hasil kajian / analisis rancangan dan konteks permasalahan perancangan 5) Mampu melakukan konkretisasi hasil perancangan dalam bentuk dokumen gambar, model maket, serta laporan perancangan, sesuai dengan hasil optimasi konsep rancangan yang merupakan solusi dari permasalahan perancangan kontekstual
Deskripsi Singkat Mata Kuliah	<p>Mata kuliah Disain Arsitektur 3 (AR-2004) adalah mata kuliah inti dalam kurikulum Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik, Universitas Sam Ratulangi. Mata kuliah ini merupakan mata kuliah yang dirancang untuk mendukung tercapainya kompetensi utama lulusan, khususnya sebagai calon arsitek. Mata kuliah ini berciri mata kuliah blok dalam pengertian merupakan mata kuliah yang bahan kajian atau materi pembelajarannya bersifat lintas rumpun dan terarah pada tercapainya capaian pembelajaran dalam beragam kategori baik itu berupa penguasaan pengetahuan maupun kemampuan keterampilan khusus. Sebagai mata kuliah wajib, mata kuliah ini memiliki mata kuliah lain sebagai prasyarat, khususnya mata kuliah Dasar Desain Arsitektur, Desain Arsitektur 1, Desain Arsitektur 2, Desain Arsitektur 3 yang secara hirarkhis berjenjang membentuk kelompok mata kuliah inti dalam kurikulum program studi. Mata kuliah ini juga menjadi prasyarat bagi mata kuliah inti berjenjang pada semester-semester berikutnya, yaitu mata kuliah Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir sebagai bagian dari kelompok mata kuliah inti dalam kurikulum program studi.</p>
Bahan Kajian/Materi Pembelajaran	<p>A) Bahan Kajian SUB-CPMK 01</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum 2) Cara melakukan identifikasi permasalahan tentang kualitas hunian dan kawasan 3) Masalah-masalah yang tinjau dari aspek fungsi bangunan 4) Masalah-masalah yang tinjau aspek lingkungan (kualitas ruang, ruang hijau, air bersih, pembuangan limbah) 5) Masalah-masalah yang tinjau aspek peraturan bangunan, standar-standar (SNI) 6) Masalah-masalah yang tinjau dari kebutuhan bangunan umum (skala kota, kecamatan dan lingkungan) 7) Masalah-masalah yang tinjau dari kepadatan bangunan dan penduduk dalam suatu kawasan <p>B) Bahan Kajian SUB-CPMK 02</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum 2) Penyusunan kerangka pikir arsitektur 3) Proses dan strategi perancangan 4) Pendekatan / metode pemilihan & penetapan program dasar fungsional objek, tapak dan tema rancangan 5) Pendekatan / metode kajian tipologi objek. 6) Review teori tipologi dalam arsitektur. 7) Pendekatan / metode kajian tapak & lingkungan. 8) Review teori genius-loci tapak 9) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum

	10) Cara melakukan survei
	C) Bahan Kajian SUB-CPMK 03
	1) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum
	2) Pendekatan / metode pemrograman ruang arsitektural
	3) Review standar ruang arsitektural dan sistem utilitasnya.
	4) Review standar teknis keruangan lain yang relevan
	5) Pendekatan / metode kajian tipologi objek
	6) Review teori tipologi dalam arsitektur.
	7) Pendekatan / metode kajian tapak & lingkungan.
	8) Analisa tapak
	9) Analisa aksesibilitas dan sirkulasi
	10) Analisa bentuk bangunan (konfigurasi massa, ruang dalam, struktur)
	D) Bahan Kajian SUB-CPMK 04
	1) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum
	2) Sintesa dan konsep rencana tapak
	3) Sintesa dan konsep konfigurasi massa.
	4) Sintesa dan konsep struktur dan utilitas.
	5) Sintesa dan konsep tata ruang dalam
	6) Sintesa dan konsep tata ruang luar
	E) Bahan Kajian SUB-CPMK 05
	1) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum
	2) Teknik presentasi dan referensi produksi gambar-gambar pra rancangan dwidimensional (layout plan, denah, potongan, tampak, site plan)
	3) Teknik presentasi dan referensi produksi gambar-gambar rencana teknis dan detail (isometri struktur, sistem & layout utilitas, detail komponen struktur / utilitas)
	4) Teknik presentasi dan referensi produksi simulasi rancangan tridimensional (model maket)
	Utama
	1) Kumurur, V. 2019 Bahan Ajar Mata Kuliah Disain Arsitektur 3. Program Studi S1 Arsitektur, Jurusan Arsitektur, Universitas Sam Ratulangi
	Pendukung
	1 Todd, K.W. 1987. Tapak, Ruang dan Struktur (diterjemahkan oleh Ir. Aris K. Onggodiputro). Intermata. Bandung
	2 De Ciara, J & L.E Koppelman. 1990. Standar Perencanaan Tapak (diterjemahkan oleh Ir. Januar Hakim). Penerbit Erlangga. Jakarta
	3 Untermann, R & R. Small. 1983. Perencanaan Tapak untuk Perumahan (diterjemahkan oleh Ir. Vincent M). Jakarta
	4 Brown, G.Z. 1987. Matahari, Angin dan Cahaya - Strategi Perancangan Arsitektur (diterjemahkan oleh Ir. Aris K. Onggodiputro). Intermatra. Bandung
	5 White, E.T. 1985. Buku Pedoman Konsep (diterjemahkan oleh Ir. Aris K. Onggodiputro). Intermedia. Bandung
	6 Merritt, D.S & J. T. Ricketts (editors). 2000. Building design and construction handbook. McGRAW-Hill. Toronto
	7 Roaf . S, Manuel. F & S. Thomas. 2001. Ecohouse – a design guide. Architectural Press. OXFORD
	8 Nick Baker and Koen Steemers. 2005. Energy and Environment in Architecture - A Technical Design Guide. Taylor & Francis e-Library. Canada
	9 Macdonald, A.J. 2001. Structure and Architecture. Architectural Press. OXFORD
	10 Harris, C.W & N.T Dines. 1998. Time-Saver Standards for Landscape Architecture: Design and Construction Data. McGraw-Hill Publishing Company. New York
Nama Dosen Pengampu	
Mata Kuliah Prasyarat (jika ada)	Dasar Desain Arsitektur, Desain Arsitektur 1, Desain Arsitektur 2

Mgg-ke	Sub-CPMK (kemampuan Akhir yang Direncanakan)	Bahan Kajian/Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bentuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Penilaian		Bobot (%)
			Luring (offline)	Daring (online)	Indikator	Kriteria & Bentuk	
1-2	SUB-CPMK 01) Mahasiswa mampu memahami program pembelajaran serta mengkonkritkan konteks kegiatan perancangan melalui identifikasi permasalahan dalam perancangan	<ol style="list-style-type: none"> 1) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum 2) Cara melakukan identifikasi permasalahan tentang kualitas hunian dan kawasan 3) Masalah-masalah yang tinjau dari aspek fungsi bangunan 4) Masalah-masalah yang tinjau aspek lingkungan (kualitas ruang, ruang hijau, air bersih, pembuangan limbah) 5) Masalah-masalah yang tinjau aspek peraturan bangunan, standar-standar (SNI) 6) Masalah-masalah yang tinjau dari kebutuhan bangunan umum (skala kota, kecamatan dan lingkungan) 7) Masalah-masalah yang tinjau dari kepadatan bangunan dan penduduk dalam suatu kawasan 	Tutorial Praktikum : [2x3x50 mnt] Belajar Mandiri : [2x3x110 mnt] Praktikum Modul I : [2x6x160 mnt]		<ul style="list-style-type: none"> • Presensi Tutorial • Asistensi Praktikum • Luaran Praktikum 	Rubrik evaluasi	15%
3-5	SUB-CPMK 02) Mampu mengembangkan kerangka pikir, proses, strategi dan metode perancangan, melakukan pengumpulan data dan informasi terkait dengan konteks permasalahan perancangan	<ol style="list-style-type: none"> 1) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum 2) Penyusunan kerangka pikir arsitektur 3) Proses dan strategi perancangan 4) Pendekatan / metode pemilihan & penetapan program dasar fungsional objek, tapak 5) Pendekatan / metode kajian tipologi objek 6) Review teori tipologi dalam arsitektur 7) Pendekatan / metode kajian tapak & lingkungan 8) Review teori genius-loci tapak 9) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum 10) Cara melakukan survey 11) Metode pengumpulan data primer dan sekunder 	Tutorial Praktikum : [2x3x50 mnt] Belajar Mandiri : [2x3x110 mnt] Praktikum Modul I : [2x6x160 mnt]		<ul style="list-style-type: none"> • Presensi Tutorial • Asistensi Praktikum • Luaran Praktikum 	Rubrik evaluasi	15%
6-7	SUB-CPMK 03) Mampu melakukan kajian/analisis perancangan berdasarkan data dan informasi yang terkait dengan permasalahan perancangan, utamanya kajian/analisis konteks tipologi objek rancangan, lokasi / tapak rancangan	<ol style="list-style-type: none"> 1) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum 2) Pendekatan / metode pemrograman ruang asitektural 3) Review standar ruang arsitektural dan sistem utilitasnya 	Tutorial Praktikum : [2x3x50 mnt] Belajar Mandiri : [2x3x110 mnt] Praktikum Modul I :		<ul style="list-style-type: none"> • Presensi Tutorial • Asistensi Praktikum 	Rubrik evaluasi	20%

Mgg-ke	Sub-CPMK (kemampuan Akhir yang Direncanakan)	Bahan Kajian/Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bantuan Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Penilaian		Bobot (%)
			Luring (offline)	Daring (online)	Indikator	Kriteria & Bentuk	
		4) Review standar teknis keruangan lain yang relevan 5) Pendekatan / metode kajian tipologi objek 6) Review teori tipologi dalam arsitektur 7) Pendekatan / metode kajian tapak & lingkungan 8) Analisa Tapak 9) Analisa aksesibilitas dan Sirkulasi 10) Analisa bentuk bangunan	[2x6x160 mnt]		<ul style="list-style-type: none"> Luaran Praktikum 		
8-9	SUB-CPMK 04) Mampu melakukan sintesa konseptual gagasan rancangan meliputi konsep programatik, konsep pengembangan tapak, konsep rancangan bangunan dan ruang luar, sesuai dengan input hasil kajian / analisis rancangan dan konteks permasalahan perancangan	1) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum 2) Sintesa dan konsep rencana tapak 3) Sintesa dan konsep konfigurasi massa. 4) Sintesa dan konsep struktur dan utilitas 5) Sintesa dan konsep tata ruang dalam 6) Sintesa dan konsep tata ruang luar	Tutorial Praktikum : [2x3x50 mnt] Belajar Mandiri : [2x3x110 mnt] Praktikum Modul I : [2x6x160 mnt]		<ul style="list-style-type: none"> Presensi Tutorial Asistensi Praktikum Luaran Praktikum 	Rubrik evaluasi	25%
10-16	SUB-CPMK 05) Mampu melakukan konkretisasi hasil perancangan dalam bentuk dokumen gambar, model maket, serta laporan perancangan, sesuai dengan hasil optimasi konsep rancangan yang merupakan solusi dari permasalahan perancangan kontekstual	1) Standar kinerja, format dan teknik presentasi luaran tugas praktikum 2) Teknik presentasi dan referensi produksi gambar-gambar pra rancangan dwidimensional (layout plan, denah, potongan, tampak, site plan) 3) Teknik presentasi dan referensi produksi gambar-gambar rencana teknis dan detail (isometri struktur, sistem & layout utilitas, detail komponen struktur / utilitas) 4) Teknik presentasi dan referensi produksi simulasi rancangan tridimensional (model maket)	Tutorial Praktikum : [2x3x50 mnt] Belajar Mandiri : [2x3x110 mnt] Praktikum Modul I : [2x6x160 mnt]		<ul style="list-style-type: none"> Presensi Tutorial Asistensi Praktikum Luaran Praktikum 	Rubrik evaluasi	25%

